

Warszawski Uniwersytet Medyczny Platforma e-learningowa eWUM

Krzyżówka (mod_game#Crossword)

INSTRUKCJA DLA NAUCZYCIELI

Maciej Janusz Krajsman maciej.krajsman@wum.edu.pl

10stycznia2020

Spis treści

1	Mo	Moduł mod_game			
	1.1	Wprowadzenie	3		
	1.2	Źródła danych	3		
2	Słov	wnik pojęć	4		
	2.1	Tworzenie słownika pojęć	4		
	2.2	Wypełnianie słownika danymi	9		
		2.2.1 Metoda ręczna	9		
		2.2.2 Metoda automatyczna	11		
	2.3	Baza pytań — zalecane ustawienia słownika pojęć	18		
3	\mathbf{Krz}	yżówka	19		
	3.1	Dane	19		
	3.2	Tworzenie krzyżówki	20		

1 Moduł mod game

1.1 Wprowadzenie

Moduł *mod_game* to dodatek do platformy eWUM, który rozszerza jej funkcjonalność o kilka gier edukacyjnych:

- Wisielec (oryg. Hangman)
- Krzyżówka (oryg. Crossword)
- Wykreślanka (*oryg. Cryptex*)
- Milionerzy (oryg. Millionaire)
- Sudoku
- Węże i drabiny (oryg. Snakes and ladders)
- Ukryty obraz (oryg. The hidden picture)

Moduł jest zainstalowany na platformie e-learningowej eWUM i można z niego korzystać przy tworzeniu materiałów dydaktycznych dla kursantów. Niniejsza instrukcja dotyczy w szczególności gry Krzyźówka (opisana dokładniej w sekcji 3) — w obecnej wersji nie będą rozpatrywane pozostałe aktywności oferowane przez rozszerzenie mod_game .

Na początku należy zaznaczyć, że wszystkie zrzuty ekranu zawarte w tym dokumencie tworzone były przy użyciu platformy eWUM w wersji 3.7 i motywu *Adaptable*. Obrazy są poglądowe, rzeczywisty wygląd platformy zależy od wersji oprogramowania, zastosowanego motywu oraz jego ustawień.

1.2 Źródła danych

Każda z gier zawartych w module *mod_game* automatycznie decyduje, jakie pytania i w którym momencie zostaną zadane. Przed rozpoczęciem tworzenia materiałów dydaktycznych trzeba jednak określić treść pytań oraz możliwe odpowiedzi (wraz z oznaczeniem poprawnej). Potrzebne do tego jest źródło danych, którym może być (w zależności od gry):

słownik pojęć (*oryg. glossary*) — cały słownik bądź pojedyncza kategoria zawartych w nim haseł

pytania (oryg. questions) — trzy rodzaje:

- 1. prosta odpowiedź
- 2. pytania wielokrotnego wyboru
- 3. tak/nie
- Test (quiz) (oryg. Quiz)

W przypadku gry *Krzyżówka* najprościej wykorzystać pierwszą opcję, czyli słownik pojęć. Został on opisany w sekcji 2.

2 Słownik pojęć

Słownik pojęć to aktywność na platformie eWUM. Stanowi uporządkowany zbiór pojęć (haseł) z opisami. Każde z nich może dodatkowo należeć do określonej kategorii i mieć przypisane słowa kluczowe. Może być tworzony przez samego nauczyciela bądź przy współudziale uczestników kursu.

Istnieje możliwość ukrycia słownika przed uczestnikami kursu, więc może być wykorzystany na przykład jako baza pytań.

2.1 Tworzenie słownika pojęć

Słownik pojęć tworzy się tak samo, jak pozostałe aktywności na platformie eWUM. Należy kolejno wykonać następujące czynności:

- 1. Uruchomić tryb edycji kursu (ryc.1);
- 2. Rozpocząć dodawanie aktywności/zasobu w docelowym temacie kursu (ryc.2);
- 3. Wybrać słownik pojęć z menu i zatwierdzić wybór (ryc.3);
- 4. Wybrać preferowane ustawienia z formularza (ryc.4). W razie wątpliwości skorzystać z dostępnej pomocy (ryc.5);
 - Należy wypełnić następujące sekcje: Ogólne (ryc.4), Pojęcia (ryc.6), Wygląd (ryc.7), Oceny (ryc.8), Ocenianie (ryc.8) oraz pozostałe standardowe dla różnych modułów (Standardowe opcje modułów, Ogranicz dostęp, Ukończenie aktywności, Tagi, Kompetencje) (ryc.9).
- 5. Zatwierdzić wypełniony formularz przyciskiem (ryc.9).

Gotowy słownik pojęć widoczny będzie w wybranym kursie (ryc.10). Można go następnie wypełnić danymi 2.2.

Kurs testowy # Home 🚓 Kalpit 🛗 Wydarzenia 🚔 Maje kursy 🔥 Ten kurs 🔅 - 🖼 Ukryi bioki 🖍					
 Home Kursy > test Karsy > test Kokpit Strona glówna Strony Moje kursy logo-test2 Logo-test Kursy test test 	Moje kursy Aren kurs Forum aktualności Temat 1 Temat 2 Temat 3 Temat 4	 Edvory blob Edvory blob Edvory blob Wącz tryb edygi Ukończenie kursu Filtry Ustawienia dziennika ocen Kopia zaposowa Odswórz Import Reset Więcg 			
 ✔ Odznaki ✔ Kompetencje ➡ Oceny > Sekcja ogólna > Ternat 1 > Ternat 2 > Ternat 3 > Ternat 4 					

Rysunek 1: Tryb edycji kursu [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy				
🖀 Home 🚯 Kokpit 🋗 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🎄 Ten kurs	🔅 🗸 🗷 Ukryj bloki 🦨		
🍃 > Kursy > test				
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🛊 🗸 🗸		Modyfikuj 👻		
✓ Kokpit	🕂 💩 Forum aktualności 🖌	Modyfikuj 🔻 🛔		
> Strony		+ Dodaj aktywność lub zasób		
∽ Moje kursy	Temat 1 🖉	Modyfikuj 👻		
> logo-test2	•			
> Logo-test		+ Dodaj aktywność lub zasób		
✓ Kursy ✓ test	, Temat 2 🖋	Modyfikuj 👻		
> Uczestnicy	÷.			
Odznaki		+ Dodaj aktywność lub zasób		
🕑 Kompetencje	🔔 Temat 3 🖌	Modyfikuj 👻		
III Oceny	4			
> Sekcja ogólna		Dodaj aktywność lub zasób		
> Temat 1	🛓 Temat 4 🖋	Modyfikuj 👻		
> Temat 3	Ŧ			
> Temat 4		Dodaj aktywność lub zasob		
		🕂 Dodaj temat		

Rysunek 2: Dodawanie aktywności 1 [Źródło: materiały własne]

 c kuju c kuj

Rysunek 3: Dodawanie aktywności 2 [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy						
👫 Home 🛛 🖓 Kokpit 🋗 Wydarzenia	🚔 Moje kursy 🛛 🛔 Ten kurs	🔁 Ukryj bloki 🗸				
🏷 > Kursy > test > Dodawanie now	Kursy > test > Dodawanie nowego Słownik pojęć do Temat 1					
📥 Nawigacja 🕂 🔂 🗸	o Dodawanie no	owego Słownik pojęć do Temat 1 🛛				
🏶 Strona główna	- Ogólne	P ROZWIN WSZYSIKO				
> Strony	Nazwa 🚺	Przykładowy słownik pojeć				
✓ Moje kursy						
> logo-test2	Opis					
> Logo-test						
✓ Kursy		Przykładowy słownik pojęć				
✓ test						
> Uczestnicy						
U Odznaki						
🗹 Kompetencje						
I Oceny						
> Sekcja ogólna						
> Temat 1		Wyświetl opis na stronie kursu 👔				
> Temat 2						
> Temat 3		Czy to jest globalny słownik pojęć?				
> Temat 4	Typ słownika pojęć 💡	Główny słownik pojęć				

Rysunek 4: Dodawanie słownika pojęć — ogólne [Źródło: materiały własne]

 Słownik pojęć do Temat 1 Dodawanie nowego Słownik pojęć do Temat 1 o Ogólne 		Moduł słownika pojęć umożliwia uczestnikom tworzenie i używanie zbioru definicji, jał w słowniku. Gdziekołwiek w treściach kursu pojawią jej słowa lub zwroty ze słownika, mogą być automatycznie zamieniane na linki do wpisu w słowniku. Nazywamy to automatycznym linkowaniem pojęć.		
0	Nozwo 🔿		O Więcej po	mocy
	Nazwa 🕕	Przykładowy słownik pojęć		

Rysunek 5: Dodawanie słownika pojęć – pomoc [Źródło: materiały własne]



 $Rysunek \ 6: \ Dodawanie \ słownika \ pojęć \ -- \ pojęcia \ [Źródło: \ materiały \ własne]$

- Wygląd	
Format wyświetlania 💡	Prosty styl słownika 🗢
6	
Zatwierdzony format wyświetlania	Domyślny(zgodny z ustawionym formatem wyświetlania) 🗢
Wyświetl podaną ilość pojęć na stronie	10
Pokaż litery alfabetu 🛛 🧃	Tak ◆
Pokaż link "Wszystkie" 🛛 🧃	Tak ◆
Pokaż link "Specjalne" 🛛 🧃	Tak ◆
😨 Pozwól drukować słown	Tak ≑

Rysunek ~ 7: ~ Dodawanie ~ słownika ~ pojęć ~ - wygląd ~ [Źródło: ~ materiały ~ własne]

- Ocena	
Kategoria ocen 💡	Bez kategorii 🗢
- Ocenianie	
Role z uprawnieniami do oceniania	Nie mam możliwości sprawdzić uprawnień, dopóki aktywność nie jest zapisana
Typ zestawienia 👩	Nie oceniane 🗢

Rysunek 8: Dodawanie słownika pojęć — ocena, ocenianie [Źródło: materiały własne]

 Standardowe opcje modułów 					
 Ogranicz dostęp 					
 Ukończenie aktywności 					
▶ Tagi					
 Kompetencje 					
Zapisz i wróć do kursu	Zapisz i wyświetł Anuluj				
	W tym formularzu są pola wymagane oznaczone 🔒				

Rysunek 9: Dodawanie słownika pojęć — ustawienia standardowe [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy			
🏘 Home 🛛 🖓 Kokpit 🛗 Wydarzenia	🚔 Moje kursy 🛔 Ten kurs	🔅 🚽 🗷 Ukryj bloki 🖍	
► > Kursy > test			
📥 Nawigacja 🕂 🖨 🗸			
× Kokpit		Modyfikuj 👻	
😤 Strona słówna	🍄 🚳 Forum aktualności 🥒	Modyfikuj 👻 🛔	
> Strony		+ Dodaj aktywność lub zasób	
✓ Moje kursy	Towned 1		
> logo-test2	+ Temat I 🖉	Modyfikuj 👻	
> Logo-test	Przykładowy słownik poleć	March Olard -	
✓ Kursy		моауткиј 🕈	
✓ test		+ Dodaj aktywność lub zasób	
> Uczestnicy	. Temat 2 🖋	Modyfikuj 👻	
0dznaki	+		
🗹 Kompetencje		+ Dodaj aktywność lub zasób	
Cceny	. Temat 3 /	Modyfikuj 🔫	
> Temat 1	+		
> Temat 2		+ Dodaj aktywność lub zasób	
> Temat 3	Temat 4 🖉	Modyfikul	
> Temat 4	÷	moujinaj	
		+ Dodaj aktywność lub zasób	
= Administracia		🕂 Dodaj temat	

Rysunek 10: Gotowy słownik — widok z podglądu kursu [Źródło: materiały własne]

2.2 Wypełnianie słownika danymi

Wypełnić słownik danymi można na dwa sposoby.

Ręcznie — metoda łatwiejsza, ale wolniejsza,

Automatycznie — metoda szybsza, ale trudniejsza.

2.2.1 Metoda ręczna

Ręczne wprowadzanie wymusza pojedyncze umieszczanie haseł w serwisie. Aby wprowadzić jedno hasło należy kolejno:

- 1. Na stronie głównej (w podglądzie) słownika pojęć wybrać opcję *Dodaj pojęcie* (ryc.11);
- 2. Otworzy się formularz wypełnić go (ryc.12);
- 3. Zatwierdzić wprowadzone zmiany przyciskiem (ryc.12).

Nowo dodane hasło będzie widoczne w podglądzie słownika pojęć (ryc.13).



Rysunek 11: Słownik pojęć – ręczne wprowadzanie hasła [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy				
of Home 🚯 Kokpit 🏥 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🛛 🛔 Ten kurs	🔅 🗸 🛅 Ukryj bloki 🖍		
Kursy > test > Temat 1 > Przy	kładowy słownik pojęć 🔸 Modyfikuj			
•				
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🌣 🗸	Przykładowy słow	vnik pojęć		
✓ Kokpit	Przykładowy słownik p	ojęć		
> Strony				
✓ Moje kursy	- Ogólne	✓ Zwiń wszystko		
> logo-test2	Termin 0			
 Kursy 	Ŭ	Lorem		
∽ test	Definicja 🚺	1 A • B I ≔ ⊨ % % ⊠ ₽ ♥ ₩ @		
> Uczestnicy		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam blandit imperdiet risus		
U Odznaki		vitae tempor. In lacinia dolor sed nisl semper, vitae lacinia velit efficitur. Aliquam in		
Cceny		tincidunt. Aenean tempor purus nec egestas ultrices. Quisque dapibus vehicula velit non		
 Sekcja ogólna 		vehicula. Vivamus et lobortis odio. Aliquam dignissim sapien ante, ut aliquam libero tempus vel. Donec nec est sed nulla posuere varius. Pellentesque fermentum magna		
✓ Temat 1		elit, non mattis nisi pulvinar ut. Integer vehicula augue ultrices dolor mattis fringilla. Duis		
V I Przykładowy		commodo, leo lorem vulputate sapien, vitae mattis orci risus nec massa. Vivamus non		
słownik pojęć		dignissim nibh. Praesent placerat id arcu in sodales.		
Szukaj według				
anabetu Brzykładowa				
krzyżówka	Claura Infrastructura de			
> Temat 2	Słowo kluczowe 💡			
> Temat 3				
> Temat 4	Załącznik 💡	Maksymalny rozmiar dla nowych plików: Nieograniczone, maksimum załączników: 99		
		D III III III III III III III III III I		
🔳 Administracja 🛛 🕂 🛊 🗸 🗸		Pliki		
v Administracia słownikiem				
Edvtui ustawienia				
Role przypisane lokalnie		Możesz przeciągnąć i upuścić pliki tutaj, aby je dodać.		
Uprawnienia		L		
Sprawdź uprawnienia	- Tagi			
Filtry	Tagi	Brakwa/boru		
Competency breakdown	J	Brak wysoru		
Logi Konia zanasowa		Wprowadź tagi 🔻 Zarządzaj standardowymi tagami		
Odtwórz				
Importuj pojęcia		Zapisz zmiany Anuluj		
Eksportuj pojęcia		W tym formularzu są pola wymagane oznaczone 🌖		
Dodaj pojęcie	PREVIOUS ACTIVITY	NEXT ACTIVITY		
> Administracia kursem	Forum aktualności Forum aktualno	Przykładowa krzyżówka »		
- Administracja Karseni				
> Administracja serwisu		Przejaz do 🕈		

Rysunek 12: Słownik pojęć — ręczne wprowadzanie hasła — formularz [Źródło: materiały własne]

Kurs testov	₩Y a Moje kursy 🛔 Ten kurs	🔅 - 📧 Ukryj bloki 🖨			
Kursy > test > Temat 1 > Przy	kładowy słownik pojęć				
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🕁 👻	Przykładowy słownik pojęć	읍 Wersja do wydruku			
 A Strona główna > Strony > Maja kwana 	Przykładowy słownik pojęć				
 kursy logo-test2 Logo-test 	Wyszukaj ØPrzeszukaj cały tekst				
✓ Kursy✓ test	Dodaj pojęcie Wyszukaj pojęcia używając tego indeksu				
Uczestnicy Odznaki Kompetencie	Y Z Ź Ż Wszystkie	(121211101414171			
	Lorem Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam blandit imperdiet risus vitae tempor. In lacinia dolor sed nisi semper, vitae lacinia velit efficitur. Aliquam in condimentum arcu. Aliquam semper vestibulum ante, sit amet convaliis risus commodo tincidunt. Aenean tempor purus nec egestas ultrices. Quisque dapibus vehicula velit non vehicula. Vivamus et lobortis odio. Aliquam dignissim sapien ante, ut aliquam libero tempus vel. Donec nec est sed nulla posurer varius. Pellentesque fermentum magan elit, non mattis nisi pulvinar ut. Integer vehicula augue ultrices dolor mattis fringilla. Duis ac turpis a urna laoreet cursus non sed est. Praesent fringilla, tellus eu semper commodo, leo lorem vulputate sapien, vitae mattis orci risus nec massa. Vivamus non dignissim nibh. Praesent placerat id arcu in sodales.				
alfabetu SPrzykładowa krzyżówka > Temat 2		∿ ∅ ≙ ✿			
> Temat 3 > Temat 4	PREVIOUS ACTIVITY Forum aktualności Przy	NEXT ACTIVITY 🔉 🛞 kładowa krzyżówka			
🗮 Administracja 🛛 🕂 o 🗸	Przejdź do ♦				

Rysunek 13: Słownik pojęć — hasło wprowadzone ręcznie [Źródło: materiały własne]

2.2.2 Metoda automatyczna

Automatyczna metoda wprowadzania haseł pozwala na dodanie jednocześnie dużej ich grupy. Wymaga jednak wykorzystania arkusza kalkulacyjnego, specjalnego skryptu oraz notatnika. Skrypt dostępny jest do pobrania tutaj (LINK) (należy rozpakować go przed użyciem), bądź w wersji on-line tutaj (LINK).

Cały proces polega na przygotowaniu odpowiedniego pliku i wprowadzeniu go do portalu. Aby przygotować plik, należy:

- 1. Otworzyć arkusz kalkulacyjny (np. MS Excel, LibreOffice Calc), skrypt (patrz wyżej) oraz notatnik;
- 2. W arkuszu kalkulacyjnym przygotować tabelę. W pierwszej kolumnie powinny znajdować się hasła, a obok nich, w drugiej kolumnie, odpowiadające im opisy (ryc.14);
- Zaznaczyć obszar arkusza zawierający hasła i ich opisy (2 kolumny x n wierszy, bez nagłówków!) i skopiować go (Ctrl + C) (ryc.15);

- 4. Wkleić (Zaznaczyć pierwsze pole tekstowe, Ctrl + V) zawartość schowka (skopiowane hasła i opisy) do pierwszego pola tekstowego interfejsu skryptu i uruchomić konwersję przyciskiem (ryc.16);
- 5. Zaznaczyć cały tekst w drugim polu tekstowym interfejsu skryptu i skipiować go (Zaznaczyć drugie pole tekstowe, Ctrl+A, Ctrl+C)(ryc.16);
- 6. Wkleić skopiowany przed chwilą tekst do notatnika (Ctrl+V) i zapisać na dysku plik tekstowy z rozszerzeniem .xml (Zapisz jako, *.xml)(ryc.17).
 - W razie problemów z plikiem, należy sprawdzić jego kodowanie powinien być zakodowany w systemie UTF-8.

Gdy plik będzie gotowy, można przesłać go do portalu eWUM. W tym celu:

- 1. W opcjach administracyjnych słownika pojęć wybrać opcję Importuj pojęcia (ryc.18);
- 2. Otworzy się formularz (ryc.19) wybrać w nim plik do importu (ryc.20) oraz docelowy słownik pojęć. W większości przypadków będzie to Aktualny słownik pojęć;
- 3. Zatwierdzić przesłanie przyciskiem (ryc.21, pojawi się krótki komunikat z raportem z importu (ryc.22).

Nowo dodane hasła będą widoczne w podglądzie słownika pojęć (ryc.23).

	Α	В
1	hasło	opis
2	Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam blandit imperdiet risus vitae tempor
3	Maecenas	Maecenas est mi, vulputate ut eros nec, scelerisque tincidunt ipsum. Maecenas sit amet consequat si
4	Ut	Ut turpis lorem, pulvinar ut gravida eget, mattis vel dolor. Vestibulum eros diam, fringilla ac luctus ac,
5	Morbi	Morbi lobortis risus non ipsum molestie, sit amet aliquet lectus feugiat. Cras rutrum ultrices faucibus.
6	Vivamus	Vivamus at est purus. In ac porta lorem, eget congue turpis. Suspendisse tempor lectus nec ultricies f
7	Curabitur	Curabitur vel scelerisque lorem, id tempus risus. Phasellus et erat lacinia, porttitor purus eget, viverra
8	Vestibulun	Vestibulum sed diam quis diam dictum auctor. Suspendisse mattis nisl ut finibus aliquam. Nulla ut ma
9	Nullam	Nullam convallis ultrices euismod. Nunc sed risus ac purus tempus pretium. Pellentesque hendrerit ni
10	Aenean	Aenean vehicula condimentum orci vel eleifend. Nullam sed erat pulvinar leo iaculis malesuada. Vest
11	Sed	Sed vitae turpis nisi. Donec elementum convallis porta. Quisque vehicula bibendum diam, ut faucibus
12	Nam	Nam fermentum lectus non elit eleifend, ac accumsan leo tempor. Donec molestie sed nisl eu accum
13	Donec	Donec iaculis, sem nec lobortis pharetra, nibh tortor pharetra mi, commodo porta augue magna vel j
14	Duis	Duis malesuada ante quis pellentesque luctus. Praesent auctor tristique sapien sit amet egestas. Sed
15	In	In elementum ultrices massa vel fringilla. Cras vitae nibh in velit eleifend lobortis. Nulla sed ipsum sag
16	Proin	Proin at risus at sapien volutpat tristique a sit amet arcu. Ut lobortis, dolor non dignissim pharetra, es
17	Quisque	Quisque et velit eu ipsum dictum semper. Praesent a convallis dolor. Ut luctus, ex eget egestas conse
18	Cras	Cras lacinia nibh quis augue posuere, eget sollicitudin tortor dapibus. Pellentesque luctus est nec lect
19	Fusce	Fusce velit enim, cursus a felis in, commodo varius mauris. Etiam mattis, nulla eget venenatis auctor,
20	Nulla	Nulla id sapien et ante condimentum porta. Maecenas egestas et nisl a sagittis. Proin vel quam lacini
21	Mauris	Mauris mi dolor, sagittis sit amet scelerisque a, auctor ac felis. In urna purus, ullamcorper quis facilisi
22	Etiam	Etiam finibus tellus quis vulputate viverra. Aliquam congue sem nec molestie imperdiet. Vestibulum e
23	Suspendiss	Suspendisse potenti. Sed commodo aliquam massa vel consectetur. Phasellus tempor sapien vel nisl
24	Nunc	Nunc ultrices congue metus placerat vehicula. Curabitur dapibus, tortor nec vulputate euismod, ex du
25	Integer	Integer lorem nisi, dapibus ac ante ac, porta tincidunt diam. Curabitur lacinia risus ultrices sollicitudin
26	Praesent	Praesent in suscipit justo, non fermentum felis. Curabitur libero lacus, lacinia sit amet facilisis eget, te
27	Pellentesq	Pellentesque sed pulvinar orci. Duis vitae turpis nec nisi lobortis fringilla. Etiam nec fringilla massa, sit

Rysunek 14: Przygotowanie pliku *.xml — arkusz kalkulacyjny [Źródło: materiały własne]

	А	В
1	hasło	opis
2	Lorem	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam blandit imperdiet risus vitae tempor
3	Maecenas	Maecenas est mi, vulputate ut eros nec, scelerisque tincidunt ipsum. Maecenas sit amet consequat se
4	Ut	Ut turpis lorem, pulvinar ut gravida eget, mattis vel dolor. Vestibulum eros diam, fringilla ac luctus ac,
5	Morbi	Morbi lobortis risus non ipsum molestie, sit amet aliquet lectus feugiat. Cras rutrum ultrices faucibus.
6	Vivamus	Vivamus at est purus. In ac porta lorem, eget congue turpis. Suspendisse tempor lectus nec ultricies
7	Curabitur	Curabitur vel scelerisque lorem, id tempus risus. Phasellus et erat lacinia, porttitor purus eget, viverra
8	Vestibulum	Vestibulum sed diam quis diam dictum auctor. Suspendisse mattis nisl ut finibus aliquam. Nulla ut ma
9	Nullam	Nullam convallis ultrices euismod. Nunc sed risus ac purus tempus pretium. Pellentesque hendrerit n
10	Aenean	Aenean vehicula condimentum orci vel eleifend. Nullam sed erat pulvinar leo iaculis malesuada. Ves:
11	Sed	Sed vitae turpis nisi. Donec elementum convallis porta. Quisque vehicula bibendum diam, ut faucibus
12	Nam	Nam fermentum lectus non elit eleifend, ac accumsan leo tempor. Donec molestie sed nisl eu accun
13	Donec	Donec iaculis, sem nec lobortis pharetra, nibh tortor pharetra mi, commodo porta augue magna vel
14	Duis	Duis malesuada ante quis pellentesque luctus. Praesent auctor tristique sapien sit amet egestas. Sed
15	In	In elementum ultrices massa vel fringilla. Cras vitae nibh in velit eleifend lobortis. Nulla sed ipsum sac
16	Proin	Proin at risus at sapien volutpat tristique a sit amet arcu. Ut lobortis, dolor non dignissim pharetra, es
17	Quisque	Quisque et velit eu ipsum dictum semper. Praesent a convallis dolor. Ut luctus, ex eget egestas conse
18	Cras	Cras lacinia nibh quis augue posuere, eget sollicitudin tortor dapibus. Pellentesque luctus est nec lect
19	Fusce	Fusce velit enim, cursus a felis in, commodo varius mauris. Etiam mattis, nulla eget venenatis auctor,
20	Nulla	Nulla id sapien et ante condimentum porta. Maecenas egestas et nisl a sagittis. Proin vel quam lacin
21	Mauris	Mauris mi dolor, sagittis sit amet scelerisque a, auctor ac felis. In urna purus, ullamcorper quis facilis
22	Etiam	Etiam finibus tellus quis vulputate viverra. Aliquam congue sem nec molestie imperdiet. Vestibulum e
23	Suspendiss	Suspendisse potenti. Sed commodo aliquam massa vel consectetur. Phasellus tempor sapien vel nisl
24	Nunc	Nunc ultrices congue metus placerat vehicula. Curabitur dapibus, tortor nec vulputate euismod, ex d.
25	Integer	Integer lorem nisi, dapibus ac ante ac, porta tincidunt diam. Curabitur lacinia risus ultrices sollicitudin
26	Praesent	Praesent in suscipit justo, non fermentum felis. Curabitur libero lacus, lacinia sit amet facilisis eget, t
27	Pellentesq	Pellentesque sed pulvinar orci. Duis vitae turpis nec nisi lobortis fringilla. Etiam nec fringilla massa, si

Rysunek 15: Przygotowanie pliku *.xml — kopiowanie danych z arkusza [Źródło: materiały własne]



Rysunek 16: Przygotowanie pliku *.xml — skrypt konwertujący dane [Źródło: materiały własne]



Rysunek 17: Przygotowanie pliku *.xml – zapisywanie pliku [Źródło: materiały własne]

🔳 Administracja 🛛 🕂 🏚 🗸		
∽ Administracja słownikiem		
Edytuj ustawienia		
Role przypisane lokalnie		
Uprawnienia		
Sprawdź uprawnienia		
Filtry		
Competency breakdown		
Logi		
Kopia zapasowa		
Odtwórz		
Importuj pojęcia		
Eksportuj pojęcia		
Dodaj pojęcie		
> Administracja kursem		
> Administracja serwisu		
Wyszukaj		

Rysunek 18: Słownik pojęć – automatyczne wprowadzanie hasła [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy					
🖀 Home 🛛 Kokpit 🋗 Wydarzenia	💼 Moje kurs	sy 📥 Ten kurs	🔅 🚽 🗷 🖬 Ukryj bloki 🖍		
Kursy > test > Temat 1 > Prz	tykładowy sło	wnik pojęć 🔸 Importuj poje	ęcia > Importuj pojęcia z pliku XML		
📾 Nawigacja 🕂 💠 🗸	Imp	portuj pojęcia	z pliku XML		
✓ Kokpit					
🖀 Strona główna		Plik do importu 💡	Wybierz plik		
> Strony					
✓ Moje kursy					
> logo-test2					
> Logo-test					
✓ Kursy			Możesz przeciągnąć i upuścić pliki tutaj, aby je dodać.		
∽ test					
> Uczestnicy		Importuj do 👩			
🛡 Odznaki					
🕑 Kompetencje					
III Oceny					
> Sekcja ogólna					
✓ Temat 1					
V U Przykładowy					
słownik pojęć	PREVIOUS ACTIVITY	PREVIOUS ACTIVITY	NEXT ACTIVITY		
Szukaj według	~	Forum aktualności	Przykładowa krzyżówka 🏾 🎇		
alfabetu					
🔀 Przykładowa			Przejdź do 💠		
krzyżówka					

Rysunek 19: Słownik pojęć — automatyczne wprowadzanie hasła — formularz [Źródło: materiały własne]

ybór plików	
 m Pliki serwera m Ostatnie pliki ▲ Prześlij plik ▲ Pobieranie URL m Prywatne pliki Wikimedia 	Załącznik Wybierz plik database1.xml Zapisz jako Autor Maciej Krajsman Wybierz licencję Wszelkie prawa zastrzeżone Prześlij ten plik

Rysunek 20: Słownik pojęć — automatyczne wprowadzanie hasła — import pliku *.xml [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy				
希 Home 🛛 Kokpit 🋗 Wydarzenia	🗟 Moje kursy 💡	Ten kurs		🔅 🚽 🔚 Uknyj bloki
Kursy > test > Temat 1 > Pr	zykładowy słownik	pojęć 🔸 Importuj poj	ęcia 🔸 Importuj pojęcia z pliku XML	
📥 Nawigacja 🕂 🕁 🗸	Impor	tuj pojęcia	z pliku XML	
 ✓ Strona główna > Strony ✓ Moje kursy > logo-test2 > Logo-test > Kursy ✓ test > Uczestnicy ♥ Odznaki ✓ Kompetencje I Oceny > Sekcja ogólna ~ Temat 1 	Ρ	lik do Importu 🥑	Wybierz plik database1.xml Aktualny słownik pojęć ¢ Importuj kategorie Prześlij	
słownik pojęć Szukaj według	≪ PR For	EVIOUS ACTIVITY um aktualności		NEXT ACTIVITY Przykładowa krzyżówka
alfabetu 🔀 Przykładowa krzyżówka			Przejdź do 💠	

Rysunek 21: Słownik pojęć — automatyczne wprowadzanie hasła — zatwierdzenie [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy						
🖀 Home 🚳 Kokpit 🋗 Wydarzenia	🚔 Moje kursy 🛛 🛔 Ten kurs	🏟 🗸 🛅 Ukryj bloki 🧨				
► > Kursy > test > Temat 1 > Pr	Kursy > test > Temat 1 > Przykładowy słownik pojęć > Importuj pojęcia > Importuj pojęcia z pliku XML					
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🖨 🗸	Importuj pojęcia z pliku XML					
∽ Kokpit						
🆀 Strona główna	Ilość wpisów: 26					
> Strony	Zaimportowano wpisy: 26					
✓ Moje kursy	Kontrouui					
> logo-test2	kontynuuj					
> Logo-test						
∽ Kursy						
∨ test	PREVIOUS ACTIVITY Forum attualposici	NEXT ACTIVITY				
> Uczestnicy	Porum actualitosci	Pizykładowa kizyżowka				
🛡 Odznaki	Denvidá de					
🗹 Kompetencje	Przejaz do 🗣					
Ш Осеру						

Rysunek 22: Słownik pojęć — automatyczne wprowadzanie hasła — raport z importu [Źródło: materiały własne]



Rysunek 23: Słownik pojęć – hasła wprowadzone automatycznie [Źródło: materiały własne]

2.3 Baza pytań — zalecane ustawienia słownika pojęć

Jeśli słownik ma być wykorzystywany jako baza pytań, zalecane są następujące ustawienia (ryc.24):

- 1. niewyświetlanie opisu słownika na stronie kursu; ("Wyświetl opis na stronie kursu": puste)
- 2. brak zgody na wpisy studentów; ("Automatycznie aprobuj wpisy definicji przez studentów": nie)
- pozostawienie możliwości edycji słownika; ("Zawsze można edytować": Tak)
- 4. w zależności od potrzeb: pozwolenie (bądź nie) na wielokrotne definiowanie tego samego hasła;
 ("Pozwól na wielokrotne definiowanie tego samego pojęcia": Tak/Nie)
- 5. brak zgody na komentowanie wpisów; ("Pozwól komentować wpisy": Nie)
- 6. brak linkowania pojęć; ("Automatycznie linkuj pojęcia": Nie)
- 7. brak zgody na drukowanie słownika przez studentów; ("Pozwól drukować słownik": Nie)
- 8. nieocenianie aktywności; ("Typ zestawienia": Nie oceniane)
- 9. ukrycie słownika przed studentami; ("Dostępność": Ukryj przed studentami")
- 10. niewykrywanie ukończenia aktywności. ("Śledzenie ukończenia": Nie wykrywaj ukończenia aktywności, "Po wykonaniu aktywności": Nic nie rób)

e ()			- Dologia	
▼ Ogolne			▼ P0jęcia	
Nazwa 🚺	Przykładowy słownik pojęć		0	
Opis			Automatycznie aprobuj wpisy definicji przez	Nie 🕈
	1 A ▼ B I ≔ ⊨ % % ⊡	R 🔮 🍽 🗠	studentów	
	Przykładowy słownik pojęć		0	
			Zawsze można edytować	
				-
			Pozwól pa wielokrotpe	
			definiowanie tego samego	
			pojęcia	
4			0	
	wyswieti opis na stronie kursu 🧭		Pozwól komentować wpisy	
	📄 Czy to jest globalny słownik pojęć? 💡		0	
Typ słownika pojeć 👩			Automatycznie linkuj	Nie 🗢 🌔
.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	Główny słównik pojęc 🗢		pojęcia	
144				
 vvygląd 		- Standardowe opc	ie modułów	
Format wyświetlania 💡	Prosty styl słownika 🌩			
0		Dostępnosc 🚷	Ukryj przed studentami 🖨	
Zatwierdzony format	Domyślny(zgodny z ustawionym formatem wyświetlania) 🖨	Numer ID 👩		
wyświetlania				
Wyświetl podaną ilość	10	 Ogranicz dostęp 		
pojęć na stronie	10	 Ukończenie aktywności 		
Pokaż litery alfabetu 💡	Tak 🗢	Śledzenie ukończenia 👩		
Deliver Heli Mare et la M		· · ·	Nie wykrywaj ukonczenia aktywnos	a ÷
Pokaz link "Wszystkie" 🕜	Tak 🗢	▶ Tagi		
Pokaż link "Specjalne" 👩	Tak 🚖	Kananatanata		
		 Kompetencje 		
0		Kompetencje kursu 👩	Brak wyboru	
Pozwól drukować słownik			Wyszukaj 🔻	
 Ocenianie 		De un luce en in el terme ésis		
0		FO wykonaniu aktywności:	Nic nie rób 🗢	
Role z uprawnieniami do	Menedżer, Prowadzący, Prowadzący bez praw edycji			_
oceniania			Zapisz i wróć do kursu Za	pisz i wyświetl Anuluj
Typ zestawienia 💡	Nie oceniane 🗢			

Rysunek 24: Baza pytań – zalecane ustawienia słownika pojęć [Źródło: materiały własne]

3 Krzyżówka

3.1 Dane

Przed utworzeniem krzyżówki warto przygotować źródło danych, np. słownik pojęć. Opis tego procesu znajduje się w sekcjach:

- 2.1 Tworzenie słownika pojęć
- 2.2 Wypełnianie słownika danymi
- 2.3 Baza pytań zalecane ustawienia słownika pojęć

Wypełnienie krzyżówki danymi można również zrealizować w późniejszym czasie, edytując jej ustawienia.

3.2 Tworzenie krzyżówki

Krzyżówkę tworzy się tak samo, jak pozostałe aktywności na platformie eWUM. Należy kolejno wykonać następujące czynności:

- 1. Uruchomić tryb edycji kursu (ryc.25);
- 2. Rozpocząć dodawanie aktywności/zasobu w docelowym temacie kursu (ryc.26);
- 3. Wybrać krzyżówkę z menu i zatwierdzić wybór (ryc.27);
- 4. Wybrać preferowane ustawienia z formularza (ryc.28). W razie wątpliwości skorzystać z dostępnej pomocy (ryc.29);
 - Należy wypełnić następujące sekcje: Ogólne (ryc.28, 30), Ocena (ryc.31), Krzyżówka — Ustawienia (ryc.31), Ustawienia nagłówka i stopki (*oryg. Header/Footer Options*) (ryc.32), oraz pozostałe — standardowe dla różnych modułów (Standardowe opcje modułów, Ogranicz dostęp, Ukończenie aktywności, Tagi, Kompetencje) (ryc.33).
 - Szczególną uwagę należy zwrócić na pola dotyczące źródła danych w sekcji *Ogólne*, tutaj należy wybrać słownik zawierający hasła do krzyżówki. Jeżeli w słowniku są hasła opatrzone kategoriami, możliwe jest również określenie kategorii (ryc.35).
- 5. Zatwierdzić wypełniony formularz przyciskiem (ryc.33).

Gotowa krzyżówka widoczna będzie w wybranym kursie (ryc.34, ryc.36).

Kurs testowy					
🛱 Home 🛛 🖓 Kokpit 🛗 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🛔 Ten kurs	🔅 🗸 🍱 Ukryj bloki 🖌			
🍃 > Kursy > test		🍄 Edytuj ustawienia			
		🖋 Włącz tryb edycji			
📥 Nawigacja		🍄 Ukończenie kursu			
✓ Kokpit	Forum aktualności	T Filtry			
🖀 Strona główna	Temat 1	Ustawienia dziennika ocen			
> Strony		Kopia zapasowa			
✓ Moje kursy	Przykładowy słownik pojęć	1 Odtwórz			
> logo-test2	Ukryte przed studentami	1 Import			
> Logo-test	Tomat 2	← Reset			
✓ Kursy	Temat 2	🏟 Więcej			
✓ test	Temat 3				
> Uczestnicy					
V Ouzilaki	Temat 4				
Oceny					
> Sekcja ogólna					
> Temat 1					
> Temat 2					
> Temat 3					
> Temat 4					

Rysunek 25: Tryb edycji kursu [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy				
🎢 Home 🚯 Kokpit 🋗 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🚓 Ten kurs	🌼 🗸 🧮 Ukryj bloki 🖌		
► > Kursy > test				
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🌣 👻		Modufikui 💌		
∽ Kokpit	🕂 👩 Forum aktualności 🖋	Modufikuj		
🖀 Strona główna	•			
> Strony		 Dodaj aktywność lub zasob 		
✓ Moje kursy	, Temat 1 🖉	Modyfikuj 👻		
> logo-test2	÷			
> Logo-test	🕂 🕖 Przykładowy słownik pojęć 🖋	Modyfikuj 👻		
✓ Kursy	Likovte orzed studentami			
✓ test				
> Uczestnicy		+ Dodaj aktywność lub zasób		
U Odznaki	Temat 2 🔹	Modyfikui 🔻		
🗹 Kompetencje	⊕ Tennac 2 ₽	mouynikaj		
III Oceny		🕂 Dodaj aktywność lub zasób		
> Sekcja ogólna	T 10			
> Temat 1	↓ lemat 3 Ø	Modyfikuj 👻		
> Temat 2		📥 Dodaj aktywność lub zasób		
> Temat 3				
> Temat 4	📩 Temat 4 🖉	Modyfikuj 👻		
	Ť.			
🗮 Administracja 🛛 🕂 🛊 🗸		🕂 Dodaj aktywność lub zasób		
		🕂 Dodaj temat		

Rysunek 26: Dodawanie aktywności 1 [Źródło: materiały własne]

Dodaj aktywność lub zasób	•
Image: Cast Image: Cast <t< th=""><th>This game takes words from ether a Glossary or quiz short answer questions and generates a random costsword puzzle. Teacher an area the maximum number of columnations or words that contains. Sudent can press the button "Check crossword" to check if the answers are correct. Every crossword is dynamic so it is different to every student.</th></t<>	This game takes words from ether a Glossary or quiz short answer questions and generates a random costsword puzzle. Teacher an area the maximum number of columnations or words that contains. Sudent can press the button "Check crossword" to check if the answers are correct. Every crossword is dynamic so it is different to every student.
	Dodaj Anuluj

Rysunek 27: Dodawanie aktywności 2 [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy					
👫 Home 🛛 Kokpit 🋗 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🛛 🛔 Ten kurs	理 Ukryj bloki 🦨			
Kursy > test > Dodawanie nowego Gra do Temat 1					
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🔹 🗸	🛚 Dodawanie no	owego Gra do Temat 1 o			
∼ Kokpit		▶ Rozwiń wszystko			
🏦 Strona główna	- Ogólne				
> Strony	Name 🕕	Przykładowa krzyżówka			
✓ Moje kursy		FIZYNAUUwa NIZYZUWKA			
> logo-test2	Description				
> Logo-test					
∽ Kursy		Przykładowa krzyżówka			
∼ test					
> Uczestnicy					
U Odznaki					
🕑 Kompetencje					
I Oceny					
> Sekcja ogólna					
> Temat 1		Wyświetl opis na stronie kursu 👔			
> Temat 2		- , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			

Rysunek 28: Dodawanie krzyżówki — ogólne 1 [Źródło: materiały własne]

📾 Dodawanie nowego Gra do Temat 1 🛛 🖉		This module contains 8 games: Hangman,Crossword, Cryptex, Millionaire, Sudoku, The hidden picture, Snakes and Ladders and Book with questions	tko
🝷 Ogólne			
Name 🚺	Przykładowa krzyżówka		

Rysunek 29: Dodawanie krzyżówki – pomoc [Źródło: materiały własne]

Źródło pytań	Słownik pojęć 🗢
Wybierz słownik	Przykładowy słownik pojęć 🗢
Wybierz kategorię słownika	\$
Only approved or teacher's glossary entries	Nie 🗢
Wybierz kategorię pytań	\$
Dołącz podkategorie	Nie 🗢
Wybierz quiz	\$
Maksymalna liczba podejść	
Disable summarize	Nie 🗢
Show high score (number of students)	

Rysunek 30: Dodawanie krzyżówki — ogólne 2 [Źródło: materiały własne]

- Ocena	
Kategoria ocen 👩	Bez kategorii 🗢
Próg zaliczeniowy 💡	
Ocena maksymalna	100
Metoda oceniania	Najwyższa ocena 🗢
Open the game 👩	9 ♦ styczeń ♦ 2020 ♦ 16 ♦ 48 ♦ 🛗 🗈 Włącz
Zakończ grę	9 � styczeń � 2020 � 16 ♥ 48 ♥ i Wiącz
- Krzyżówka - usta	wienia
Maksymalna ilość kolumn krzyżówki	
Minimalna ilość słów	
Maksymalna ilość słów	
Zezwól na spacje w wyrazach	Nie 🗢
Układ	Wyrażenia pod krzyżówką 🔶
Disables text- transform:uppercase in CSS	Nie +
Maximum compute time in seconds	2

Rysunek 31: Dodawanie krzyżówki – ocena, ustawienia [Źródło: materiały własne]

- Header/Footer Opt	tions
Text at the top of page	I A + B I III III III III III III IIII I
Tekst na dole	I A ▼ B I IIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

Rysunek 32: Dodawanie krzyżówki — nagłówek i stopka [Źródło: materiały własne]

 Standardowe opcje modułów 	
 Ogranicz dostęp 	
 Ukończenie aktywności 	
▶ Tagi	
▶ Kompetencje	
Zapisz i wróć do kursu	Zapisz i wyświetł Anuluj
	W tym formularzu są pola wymagane oznaczone 🚺

Rysunek 33: Dodawanie krzyżówki — ustawienia standardowe [Źródło: materiały własne]

Kurs testowy		
希 Home 🛛 Kokpit 🋗 Wydarzenia	💼 Moje kursy 🛔 Ten kurs	🔅 - 🗵 Ukryj bloki 🖉
🍃 > Kursy > test		
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🛊 🗸		Modufikui w
∽ Kokpit	🕈 🙆 Earum aktualności 🦧	модункиј
🖀 Strona główna	Porum actualnosci 🌌	Modyfikuj 👻 🚔
> Strony		🛨 Dodaj aktywność lub zasób
∽ Moje kursy	Temat 1 🖉	Modyfikui 👻
> logo-test2		modyintaj
> Logo-test	🕂 🕕 Przykładowy słownik pojęć 🖋	Modyfikui 👻
✓ Kursy	Use to predict identical	in a synnag
∨ test	Okryte przed studentami	
> Uczestnicy	🕂 🔛 Przykładowa krzyżówka 🖋	Modyfikuj 👻 🛔 📝
0 Odznaki		Dodaj aktywność lub zasób
🗹 Kompetencje		
III Oceny	🕂 Temat 2 🖋	Modyfikuj 👻
> Sekcja ogolna	*	
> Temat 1		 Dodaj aktywność lub zasób
> Temat 2	, Temat 3 🖌	Modyfikuj 👻
> Temat 4	+	
, render		+ Dodaj aktywność lub zasób
	Temat 4 🖉	Modyfikui 💌
🔳 Administracja 🛛 🕂 🌞 👻		modyinaj
v. Administracia kursom		🕂 Dodaj aktywność lub zasób
 Auministracja kursem Edutuj ustawionia 		🕂 Dodaj temat
we cuytuj ustawienia		

Rysunek 34: Gotowa krzyżówka — widok z podglądu kursu [Źródło: materiały własne]

Źródło pytań	Słownik pojęć 🗢
Wybierz słownik	Przykładowy słownik pojęć 🗢
Wybierz kategorię słownika	\$

Rysunek 35: Ustawienia źródła danych krzyżówki [Źródło: materiały własne]

Kurs testov	wy	
🕐 Home 🛛 🖓 Kokpit 🛗 Wydarzenia	🚔 Moje kursy 🛛 🛔 Ten kurs	😫 🚽 🗵 Ukryj bloki 🛃
Kursy > test > Temat 1 > Przy	kładowa krzyżówka	
📥 Nawigacja 🛛 🕂 🖨 🗸		
 Kokpit Strong Strony Moje kursy logo-test2 Logo-test Kursy test Uczestnicy Odznaki Kompetencje Oceny Sekcja ogólna Temat 1 	Ocena 0 % Przykładowy nagłówek	Witaj! Kliknij na słowo aby rozpocząć.
 Przykładowy słownik pojęć Przykładowa krzyżówka Ternat 2 Ternat 3 Ternat 4 		
🔳 Administracja 🛛 💠 🕈 🗸		
 Game administration Edytuj ustawienia Role przypisane lokalnie Uprawnienia Sprawdż uprawnienia Filtry Competency breakdown Logi Kopia zapasowa Odtwórz Informacje Modyfikuj View glossary Przykładowy słownik pojęć Pokaż odpowiedzi Pokaż odpowiedzi Pokaż podejścia Wyeksportuje jako HTML 	Sprawdž krzyżówkę Krzyżówka zakończona Drukuj Poziomo 1: Nam fermentum lectus non elit eleifend, ac accumsan leo tempor. Donec molesti esed consequat eu arcu quis commodo. Vestibulum odio neque, pellentesque luctus luctus nec rutrum quam, sed rhoncus jpsum tempor at. Nunc sagittis nec magna et finibus. Aliquam 3: Nullam convalils ultrices euismod. Nunc sed risus ac purus tempus pretium. Pellentesque luctus in tipor orat, sub constructures trainage entre en	nisl eu accumsan. Suspendisse ; viverra et lorem. Cras viverra id viverra mi. ue hendrerit nisi vitae lacinia tincidunt placerat. Proin varius ent purus lectus, aliquet at elit vel, ue magna vel justo. In felis lacus, ultricies eros. Sed posuere molestie fringilla urna, quis . Vestibulum et sagittis urna. mi varius accumsan. Sed gue imperdiet sodales, viverra non onsequat bibendum. Duis et risus mi d sapien ac libero venenatis lila ac luctus ac, tincidunt pharetra get. dapibus mattis est. Aenean . ligula risus feugiat nibh, a efficitur luctus et ultrices posuere cubilia ada neque nec risus fermentum, eu per inceptos himenaeos. Phasellus t eros. tus est nec lectus varius, quis rabitur rhoncus a lectus nec

Rysunek 36: Ustawienia źródła danych krzyżówki [Źródło: materiały własne]